

チャンピオンシップ・ロードランナー



取扱説明書 《HFC-CR》



このたびは**ハドソンのファミリーコンピュータ・シリーズ **チャンピオンシップ・ロードランナー(HFC-CR)****をお買いあげいただきまして、誠にありがとうございました。

ご使用の前に取扱い方、使用上の注意等、この「取扱説明書」をよくお読みいただき、正しい使用法でご愛用ください。 なお、この「取扱説明書」は大切に保管してください。

日次

|| 中田 || 小注音

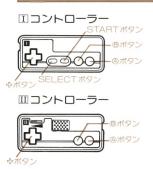
1. 反而工 47/工总	
2.コントローラー各部の名称と操作の説明P2~3	3
3.チャンピオンシップ·ロードランナーの遊び方P4~1	1
	_

1.使用上の注意

- 1 精密機器ですので、極端な温度条件下での使用や保管および強い ショックを避けてください。また絶対に分解しないでください。
- 2 端子部に手を触れたり、水にぬらすなど汚さないようにしてください。 故障の原因となります。
- 3 シンナー・ベンジン・アルコール等の揮発油でふかないでください。

**ファミリーコンピュータの仕様および外観の一部を予告なく変更する場合がありますのでご了承ください。

2.コントローラー各部の名称と操作の説明



- 守**ボタン** ランナーガレンガの上を歩いたり、 横棒をつたって移動したり、//シ ゴを登り降りします。
- ハシゴを登ります。● 右へ動きます。● ボールシゴを降ります。横棒から飛び降ります。● すへ動きます。
- A ボタン ランナーの右側に穴を掘ります。
- ●®ボタン ランナーの左側に穴を掘ります。

2 ※IIIコントローラーも、IIコントローラーと同様に操作できます。

●STARTボタン

このボタンを押すと、ゲームが始まります。 《ポーズ&サーチ機能》 ゲーム中に押すと、チャイムが鳴ってゲームがストップします。このとき、 む ボタンを操作すれば、画面に映っていない部分を見ることができます。STARTボタンをもう 一度押すと前の状態からゲームが続けられます。

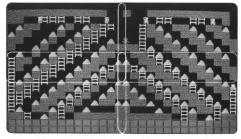


●SELECTボタン

《ステージ選択機能》 1~50のステージ(面)の中から好みのステージを選んで、そこからスタートできる機能です。ゲーム中にこのボタンを押すと画面にステージ数が表示され、®ボタンでステージ数が上がり、®ボタンで下がります。
※ステージ11以降は、シークレット・コード(→11ページ)が必要です。
《スピード調節機能》 ステージ選択のときに、SELECTボタンを押しながら®ボタンを押すとゲームのスピードが速くなり、同様に®ボタンを押すと遅くなります。ボタンを何度も押せば、スピードの変化が大きくなります。

3.遊び方

このゲーハはハドソンの ファミリーコンピュータ・ シリーズ "ロードランナ - (HFC-L R)"の、す べての面をクリアした皆 さんのために作られたも のです。迷路と敵の口ボ ツトの動きがとても複雑 になり、上下左右にスク ロールする画面が50面用 意されています。ランナ



一の目的(すべての金塊を集めて脱出する)、登場キャラクター、敵への攻撃(左右に穴を掘って埋める)など、ゲームの進め方は "ロードランナー"とまったく同じです。世界で一番むずかしい "ロードランナー"といわれている、この"チャンピオンシップ・ロードランナー"にさっそくチャレンジしてみてください。

スクロール画面

チャンピオンシップ・ロードランナーの画面は、左右だけではなく、上下にも広が っています。そのため一度にすべての画面を映し出すことはできません。ランナ 一を移動させれば、その動きに合わせて、画面も自動的に上下左右に動いていき ます。

※ポーズ&サーチ機能(→3ページ)を使えば、ランナーを移動させなくても、TV 画面に映っていない部分を見ることができます。

スコア

地上に脱出すると、そのステージでのあなたのスコアが表示され、ランナーがひ とり (最高9人まで) ふえます。また、新しいラウン

ドが始まる前に、そこまでのスコアとハイスコアが表

示されます。

- ●金塊をひとつ取ると ………………… 100点
- ●□ボットをひとり埋めると ……………… 100点
- ※ハイスコア(最高得点)は、リセットスイッチを押 したり、電源を切ると消去されます。



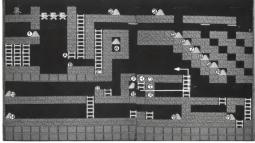
テクニック

基本的なテクニックは、"ロードランナー"のものを、そのまま応用することがで きます。ただし、金塊を取る順番や、穴の掘り方をひとつ間違えるだけで、クリア できなくなってしまうステージもたくさんあるので、慎重にプレイしてください。

●STAGE1(1面)完全攻略法

ステージ1は、"チャンピオンシップ・ロードランナー"のなかで何度も必要になっ てくる、重要なテクニックを練習するための、入門的なステージになっています。 ゲーハを始める前に、まずデモ画面(カートリッジをセットして電源スイッチを ONにすると、タイトル画面が出ますが、このままの状態で約20利ほど待つと始 まります) を見てください。ステージ1 はこのデモのとおり(右ページの写真の 番号順)に金塊を取っていかないと、クリアすることができません。このなかでと <に重要なことは、スタート直後に落下中の3人のロボットの頭上をとおってA のハシゴに飛び移ること、時間差攻撃(レンガをくずしてから、もとにもどるまで の時間を利用したもの)を使って、④の金塊を取ること、⑥のレンガをくずして ◎点へ行き、□ボットをひとり埋めて⑤の金塊の上に落とし、足場に使うこと、の 6 3点です。デモでは⑩の金塊を取ったあとにロボットにつかまってしまいますが、

少し遅れて飛び降り て、この口ボットを 穴に埋めてしまえば OKです (ロボット が⑤の金塊を持つて いるときには、ここ で取ってください)。 このあと、の(金塊の 下が落とし穴になっ ているので、金塊の 上のレンガをくずし て、そこから飛び降



りて取ります)、②(②~③ の順にレンガをくずし、ハシゴの一番上から飛び降りて取ります)の金塊を取り、矢印のルートをとおって⑩のところへ行きます。ここで、⑩のレンガをくずしてから⑬、⑭の金塊を取りに行きます。そして脱出ルートを確保するため、もう一度⑩のレンガをくずしにもどってから⑮の金塊を取りに行きます。

ステージ1をクリアして、ホッとひと息。でも難関はまだまだ続きます。ここか ら先は、とくに大切なテクニックを簡単に紹介していきますので、これを参考にし て、ステージ50までがんばつてください。() 内の数字は、ステージ10までのなか で、そのテクニックを応用できるステージの番号です。)

●ロボットの動きをコントロールする

- 1. 上下左右に動いてロボットを引きよせる (2~9): 基本的にロボットはラ ンナーの動きに合わせて移動するので、この性質を利用します。
- 2. ハシゴを上下してロボットを追いはらう(2、5、7): ハシゴを上下すると、 口ボットが向かってきたり逃げたりするので、これを利用します。
- 3. ロボットの下からハシゴを登り、上に追いたてる(6~8):ロボットの下 からハシゴを登ると上に逃げていきます。ただし、後半のステージでは、下 に降りてくることもあるので、注意してください。
- 4. レンガをくずしてロボットをおびきよせる〔1、4、5〕: ステージ1の®の ところで使ったテクニックを応用します。
- 5. ロボットをまとめる(2):1~4のテクニックを応用しながら、すべての ロボットをまとめていくテクニックです。

6. ロボットを閉じこめる(9):1~4のテクニックを応用しながら、ロボットを脱出不能な場所(ステージ9では中央の三角地帯の一番下)に閉じこめるテクニックです。

●ロボットを利用する

- 7. 落下中のロボットの頭の上を渡る〔1、10〕: ステージ1の最初に使ったテクニックです。後半の面では、落下中のロボットの上に乗り、いっしょに落下しながらレンガをくずす、という高等テクニックも必要になります。
- 8. ロボットをくぼみに落として利用する〔1、5、6、7〕: くぼみに落とす方法は、1や4のテクニックを応用するもの〔5、6、7〕と、一度穴に埋めて新しく出てきたロボットがかってに落ちるのを待つ〔1〕という2つがあります。また、必要に応じて左右のレンガを掘って、くぼみに落ちているロボットを外に出してやる、というのも大切なテクニックです。

●脱出ルートを確保する

9. 時間差攻撃(1、10):ステージ1の④の金塊を取る時に使ったテクニックで、 くずれたレンガがもとにもどるまでの時間を利用したものです。 10. 落とし穴を利用する (5、7): 脱出できないと思えるようなところが、落とし穴になっていて、楽に脱出できるところがいくつかあります。落とし穴はほかにもいろいろな利用方法があります。

特殊テクニック

- 11. ロボットを金塊ごと埋める(後半ステージ): ふつう金塊を持ったロボットが穴に落ちると金塊を上に出します。ところが、ステージ1の®のところで使ったような方法でロボットを埋めると、金塊を持ったまま埋まってしまいます。その金塊は画面上から消えてしまうので、残りの金塊をすべて集めれば、そのステージはクリアしたことになります。
- **すべての画面がクリアできることを確認して製品化しております。クリアの方法等に関するご質問には一切応じられませんのでご了承ください。
- ※□ボットが見えにくくなることがありますが、ゲーム進行には影響ありません。
- ※ランナーが脱出できないところにはいってしまったときには、ステージ選択機能(→3ページ)を使えば、同じステージを始めからやり直すことができます。

シークレット・コード

ステージ選択機能を使って、 ステージ11以降をプレイす るためには、シークレット・ コード(金塊・レンガ・コン クリート・ハシブを8個組



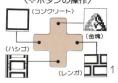


み合わせたもの)を入力しなければなりません。ステージ10以降をクリアするご とに、次のステージのシークレット・コードが表示されますので(上の左の写真)12 ページのコード表に書きとめておいてください。コードを書き取ったら、沿・@・ ®のボタンのうち、どれかひとつを押してください。次のステージが始まります。

●シークレット・コードの入力方法

ステージ選択機能を使ってプレイしたいステージ(11 以降)を選び、STARTボタンを押すと、上の右の写 真のようにカーソルが表示されますので、亞ボタンでキ ヤラクターを選び、®ボタンで入力してください。正し いコードガ入力されると、ゲームが始まります。

〈⊕ボタンの操作〉



4.シークレット・コード表 ~シークレット・コードが表示さ

11				
12				
13				
14				
15				
16				
17				
18				
19				
20				

	_				
21					
22					
23					
24					
25					
26					
27					
28					
29					
30					

12 **シークレット・コードは、各画面をクリアした人だけが知ることのできる、®事

れたら、ここに書きとめておきましょう。~

31				
32				
33				
34				
35				
36				
37				
38				
39				
40				

	41				
	42				
	43				
	44 45				
	45				
	46				
	47				
	48				
	49	,			
ļ	50				

項です。この表を友だちに見せたり、コードを教えたりすることはやめましょう。

HIDSON GROUP SOFT

●ハドソン札幌 〒062 札焼市豊平区平岸3条5丁目4番17号 コロナード平岸 II201 PHONE: 011-821-1538●ハドソン東北 〒990 宮城県他台市宮町1丁 目着26号 PHONE: 0222-25391 ●ハドソン東北 〒990 宮城県他台市宮町1丁 目着26号 PHONE: 02762-23-1625 ●ハドソン東京 〒162 東京都新 宿区市ヶ台田町3丁目指号 ・バドソンドル PHONE: 03-260-4622 ●ハ ドソン大阪 〒556 大阪市泉速区日本機4-8-16 服部ビル PHONE: 166-644 4571 ●ハドソン権間 〒812 福岡市博多区博多駅東2-4-30 いわきビル内 PHONE: 1998 -79-3361 ●ハドソン以為 2063 CENTER STREET PHONE: 1998 -79-3361 ●ハドソン以為 2063 CENTER STREET PERKLEK CA 94704 PHONE: 415-845-1416